

第13回経営管理委員会 令和4年3月29日(火)

議案

- 第1号議案 第1次地域農業振興計画について
- 第2号議案 第1次中期経営計画について
- 第3号議案 令和4年度事業計画について
- 第4号議案 役員賠償保険の継続について
- 第5号議案 守山第1支店(仮称)建設計画について
- 第6号議案 令和4年度子会社の事業計画について
- 第7号議案 利益相反契約の承認について

報告

- (1) 合同委員会の報告について
- (2) 営農経済委員会の報告について
- (3) 信用共済委員会の報告について
- (4) 総務委員会の報告について
- (5) 令和3年度上半期各本部業務 監事監査指摘に係る回答について
- (6) 令和3年度第9回内部監査の結果について
- (7) 令和4年度内部監査計画について
- (8) 令和3年度決算処理方針について
- (9) 職制規程の一部変更について
- (10) 職員の人事異動について
- (11) 令和5年度正職員採用計画について
- (12) 就業規則の一部変更について
- (13) 令和4年度年次余裕金運用方針について
- (14) 令和4年度ロスカットへの対応について
- (15) 不良債権処理方針について
- (16) 旧) JA草津市不祥事再発防止策(兼整備計画)取組状況報告(令和4年2月)
- (17) 旧) JAマキノ町不祥事再発防止策(兼整備計画)取組状況報告(令和4年2月)
- (18) 事業実績報告について
- (19) 組合員の状況について
- (20) 子会社の決算結果について(アグリ西びわこ)
- (21) 赤坂団地(株)JA栗東市のガス供給先)ガス配管改修工事に係る施設建設契約締結について
- (22) (株)JA栗東市が借用している池南団地ポンベ庫用地取得に係わる覚書の締結について

その他

- (1) 公式マスコットキャラクターのデザイン決定について
- (2) 令和4年度経営管理委員会等予定表について

第15回理事会

令和 4 年 3 月 15 日 (火)

第1号議案 人事評価規程の制定について

第2号議案 職能審査規程の制定について

(1) 職能審査委員会設置要領の制定について

第16回理事会

令和4年3月24日(木)

議案

- 第1号議案 令和3年度上半期各本部業務監事監査指摘に係る回答について
- 第2号議案 令和4年度内部監査計画について
- 第3号議案 令和5年度職員採用計画について
- 第4号議案 年金規約の制定について
- 第5号議案 年金資産の運用に関する基本方針について
- 第6号議案 就業規則の一部変更について
- 第7号議案 令和3年度決算処理方針について
- 第8号議案 役員賠償保険の継続について
- 第9号議案 理事会規程の一部変更について
- 第10号議案 職制規程の一部変更について
- 第11号議案 文書規程の一部変更について
- 第12号議案 赤坂団地(株)JA栗東市のガス供給先)ガス配管改修工事に係る施設建設契約締結について
- 第13号議案 (株)JA栗東市が借用している池南団地ポンベ庫用地取得に係わる覚書の締結について
- 第14号議案 令和4年度不祥事未然防止行動計画について
- 第15号議案 令和4年度リスク評価書の定期更新について
- 第16号議案 第1次地域農業振興計画について
- 第17号議案 第1次中期経営計画について
- 第18号議案 令和4年度事業計画について
- 第19号議案 令和4年度年次余裕金運用方針について
- 第20号議案 令和4年度信用の供与等の決定に関する取扱いについて(即時の判断が伴う場合)
- 第21号議案 令和4年度ロスカットへの対応について
- 第22号議案 守山第1支店(仮称)建設計画について
- 第23号議案 不良債権処理方針について
- 第24号議案 出資について
- 第25号議案 令和4年度子会社の事業計画について

報告

- (1) 令和3年度第9回内部監査の結果について
- (2) 正職員の採用・復職及び職員の人事異動について
- (3) 子会社の決算結果について(アグリ西びわこ)
- (4) 旧)JA草津市不祥事再発防止策(兼整備計画)取組状況報告(令和4年2月)
- (5) 旧)JAマキノ町不祥事再発防止策(兼整備計画)取組状況報告(令和4年2月)
- (6) 令和3年度コンプライアンス・プログラム取組状況報告について
- (7) コンプライアンス(事務リスク)事案について(業務自主検査結果報告を含む)
- (8) 令和4年度第1四半期余裕金運用方針について
- (9) 令和4年度飲料水・調味料推進要領について
- (10) 事業実績報告について
- (11) 組合員の状況について

その他

- (1) 公式マスコットキャラクターのデザイン決定について